



FICHA DE ESPECIALIDADE

AEROMODELISMO

CIÊNCIA E TECNOLOGIA

NOME

RAMO

LOBINHO

ESCOTEIRO

SÊNIOR

MATILHA/PATRULHA

- () 1. Demonstrar quais os materiais empregados na construção de um aeromodelo e como deve ser a técnica utilizada.
- () 2. Construir um planador lançado à mão que voe pelo menos cinco segundos, na melhor de três tentativas.
- () 3. Construir um planador lançado a cabo (no máximo 50 metros) que voe pelo menos quinze segundos, na melhor de três tentativas.
- () 4. Construir um modelo a elástico que voe pelo menos sete segundos, na melhor de três tentativas.
- () 5. Operar um modelo U-Control (Vôo circular) ou R- Control (rádio controlado) com segurança e precisão.
- () 6. Ter participado de pelo menos um torneio de aeromodelismo, com atuação destacada.
- () 7. Construir um avião em dobradura de papel e fazê-lo voar.
- () 8. Construir uma pipa, com no mínimo um metro de envergadura e elevá-la a uma altura de mais de 25 metros.
- () 9. Construir e apresentar à Seção uma miniatura de um avião ou foguete, importante para a história da aviação, construída de qualquer tipo de material (madeira, papel, metal, EPS, etc.).
- () 10. Construir uma réplica em escala de uma aeronave importante para a história, utilizando técnicas de dobradura e colagem de papel.
- () 11. Montar um modelo simples que reproduza os principais componentes da estrutura interna das asas, ou da fuselagem, ou da empenagem de uma aeronave de pequeno porte utilizando apenas material reaproveitado.
- () 12. Projetar e construir, com o auxílio da Patrulha, um modelo de aeronave utilizando unicamente as técnicas de construção com nós e amarras, contendo fuselagem, asas, empenagem, manche e pedais, tamanho suficiente para ser carregado pela Patrulha alojando em seu interior um piloto.

LOCAL E DATA DA CONCLUSÃO DA ESPECIALIDADE

DE

DE



()



()



()

1/3 DOS ITENS PROPOSTOS

2/3 DOS ITENS PROPOSTOS

3/3 DOS ITENS PROPOSTOS

EXAMINADOR

NOME COMPLETO

CONTATO

RG

ENDEREÇO

ASSINATURA PARA ESCANEAMENTO