



FICHA DE ESPECIALIDADE

VIDEOGAME
CULTURA

NOME

RAMO

LOBINHO

ESCOTEIRO

SÊNIOR

MATILHA/PATRULHA

- () 1. Compreender o roteiro do jogo escolhido, terminando o jogo e fazendo um relatório;
- () 2. Relatar sobre procedimentos de segurança ao ligar aparelhos na rede elétrica;
- () 3. Explicar a um colega de Patrulha ou da Alcateia como surgiram os vídeo-games
- () 4. Explicar a importância da restrição de faixa etária em determinados jogos;
- () 5. Montar com seu responsável ou pais, uma lista de tarefas incluindo um horário para jogar videogame, realizar isso durante um mês;
- () 6. Escolher um jogo de videogame que gostaria de comprar, efetuar uma pesquisa de preço ao menos com 3 estabelecimentos, juntar e adquirir com suas economias, de preferência de pequenos trabalhos;
- () 7. Promover um debate ou estudo de caso com a sua seção sobre o tema da pirataria, juntamente com convidados;
- () 8. Jogar no mínimo duas horas de videogame com uma pessoa com mais de 65 anos, ao fim, aprender com essa pessoa, no mínimo dois jogos da infância dela e aplicar aos jovens de sua patrulha ou alcatéia;
- () 9. Organizar, coordenar e executar um torneio de videogame na sua tropa ou alcatéia, convidando outros escoteiros e jovens da mesma faixa etária.

LOCAL E DATA DA CONCLUSÃO DA ESPECIALIDADE

DE

DE

()

1

()

2

()

3

1/3 DOS ITENS PROPOSTOS

2/3 DOS ITENS PROPOSTOS

3/3 DOS ITENS PROPOSTOS

EXAMINADOR

NOME COMPLETO

CONTATO

RG

ENDEREÇO

ASSINATURA PARA ESCANEAMENTO